|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **프로젝트명을 기입하세요** | | | | | | | | | | | | | | | |
| **업체명** | |  | | | **대표자** | |  | | | **연락처** | | |  | | |
| **이메일** | | |  | | |
| **게임장르** | |  | | | **그래픽장르** | | 그래픽 스타일 기재 | | | **엔진** | | | 스파인 파일 보유 시 개발 버전 기재 | | |
| **개발기간** | | 00년 00개월  (0000.00~0000.00) | | | **출시여부** | | 출시/미출시 | | | **빌드 플랫폼** | | |  | | |
| **서비스기간** | | 0년 (0000.00~0000.00) | | | **전체 파일수** | | 전체 파일수 | | | **총 용량** | | | 전체 용량 기재 | | |
| **게임소개영상** | | **소개영상 링크 기재** | | | | | | | | | | | | | |
| **패키지 구성 수량** | | | | | | | | | | | | | | | |
| **보유영역** | | 신청 홈페이지에서 패키지 구성영역을 참고하시어 보유 영역만 기재 | | | | | | | | | | | | **0개 영역** | |
| **영역별 세부 수량** | | | | | | | | | | | | | | | |
| **No** | **세부영역** | | | **리소스 개수** | | **영상** | | **PSD** | **Ai** | | **Aseprite** | **베리에이션** | | | **모듈** |
| 1 | 캐릭터 | | |  | |  | |  |  | |  |  | | |  |
| 몬스터 | | |  | |  | |  |  | |  |  | | |  |
| 2 | 애니메이션 | | 스프라이트 |  | |  | |  |  | |  |  | | |  |
| 스파인 |  | |  | |  |  | |  |  | | |  |
| 그 외 |  | |  | |  |  | |  |  | | |  |
| 3 | 배경 | | |  | |  | |  |  | |  |  | | |  |
| 4 | 프랍 | | |  | |  | |  |  | |  |  | | |  |
| 5 | 아이템 | | |  | |  | |  |  | |  |  | | |  |
| 6 | 아이콘 | | |  | |  | |  |  | |  |  | | |  |
| 7 | GUI | | |  | |  | |  |  | |  |  | | |  |
| 8 | VFX | | 스프라이트 |  | |  | |  |  | |  |  | | |  |
| 스파인 외 |  | |  | |  |  | |  |  | | |  |
| 9 | 기타 리소스 (내용기재) | | |  | |  | |  |  | |  |  | | |  |
| **리소스 소개** | | | | | | | | | | | | | | | |
| **게임 소개를 작성하세요.** | | | | | | | | | | | | | | | |